

DÉCOUVREZ

# Le Château de Chevreuse



livret-jeu

à faire en famille



Parc  
naturel  
régional  
de la Haute Vallée  
de Chevreuse

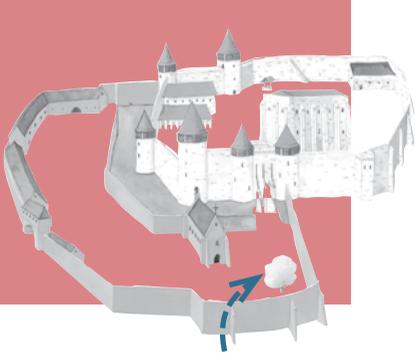


Bonjour,  
 Je suis Guy, le premier seigneur de Chevreuse !  
 Je suis revenu aujourd'hui pour t'accompagner dans  
 ta découverte de ce site historique !  
 Bienvenue dans le château que j'ai fondé en 1075  
 qui n'était alors qu'un bâtiment entouré d'une pa-  
 lissade en bois...  
 Depuis, il a été bien modifié par mes successeurs.  
 En 1989 a même été construit un nouveau bâtiment  
 pour y installer la Maison du Parc naturel régional.  
 Ce livret va te permettre de découvrir son his-  
 toire et son évolution architecturale mais aussi de  
 résoudre l'énigme de son nom. Réponds bien à  
 toutes les questions pour découvrir ce mystère !



Inscris Guy de Chevreuse et  
 ton prénom dans les cases à  
 côté des bonnes dates.

Antiquité	Moyen-Âge	Temps modernes	époque contemporaine	
	<p>Époque féodale SEIGNEURIES FÉODALES</p> <p>LE ROI S'IMPOSE</p>			
476 Chute de l'empire Romain d'Occident	1075 construction du donjon	1492 découverte de l'Amérique	1789 Révolution Française	2000 Aujourd'hui



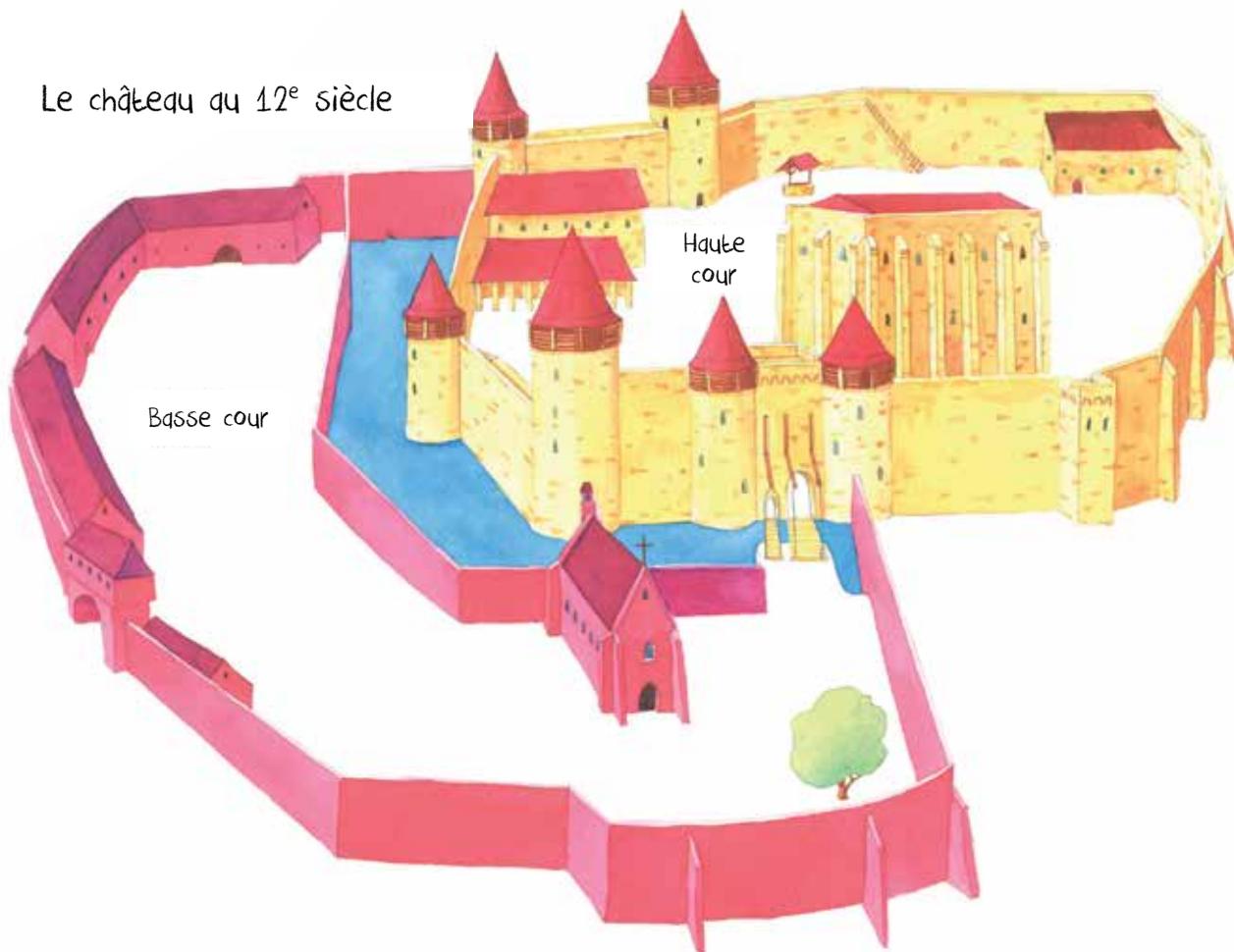
Pour commencer, sors du  
château et place-toi  
sous le tilleul



Ce plan représente l'allure que devait avoir le château du XIII<sup>ème</sup> siècle. Sous le tilleul qui n'existait pas alors, tu aurais été à l'intérieur de ce que l'on appelait la Basse cour du château. Essaie de te situer sur le dessin en mettant une croix où tu te trouves. En rouge sont représentés les bâtiments de la Basse cour qui ont aujourd'hui disparu. Sur ta gauche, il y en avait un à la place du mur que tu vois. Il s'agit de la :

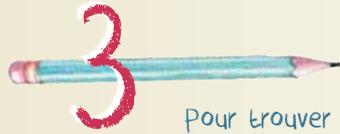
C	H						
---	---	--	--	--	--	--	--

Le château au 12<sup>e</sup> siècle





Le château a été construit avec une pierre très présente dans la vallée de Chevreuse ...



Pour trouver son nom, résous le rébus suivant :



il s'agit de la :

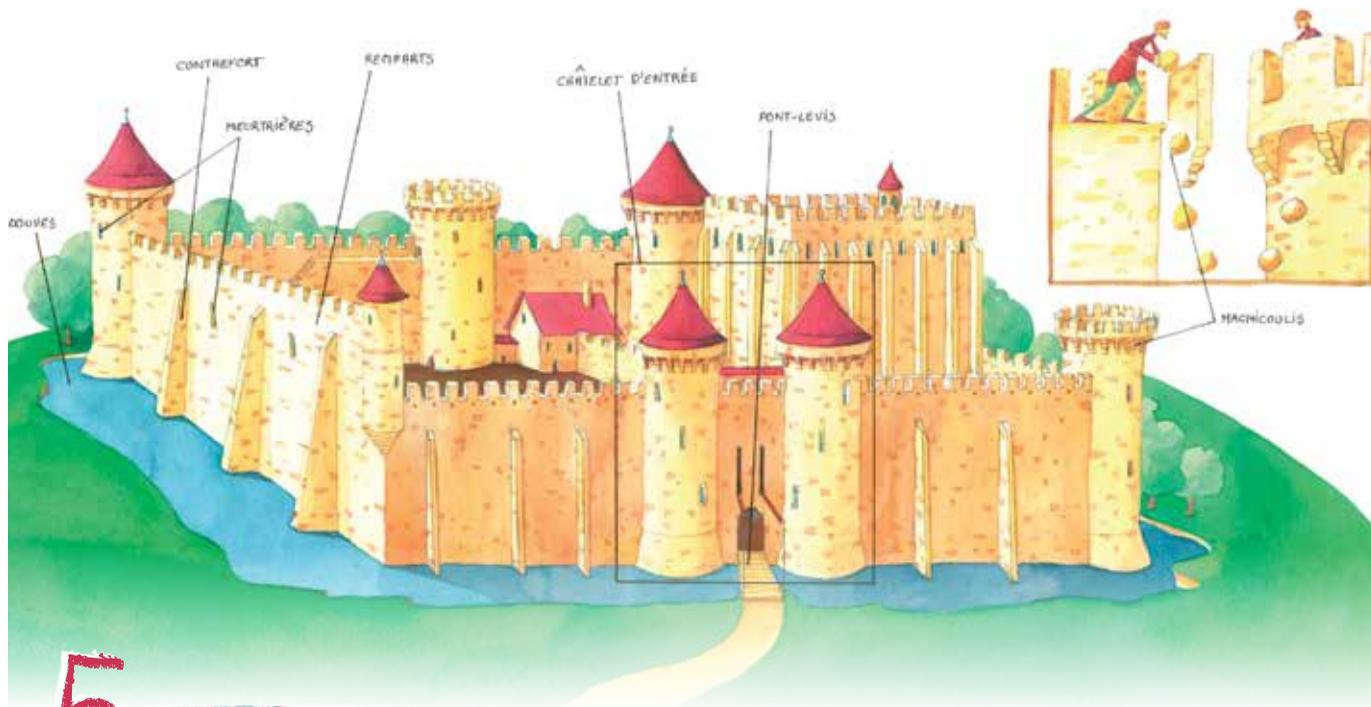
--	--	--	--	--	--	--	--



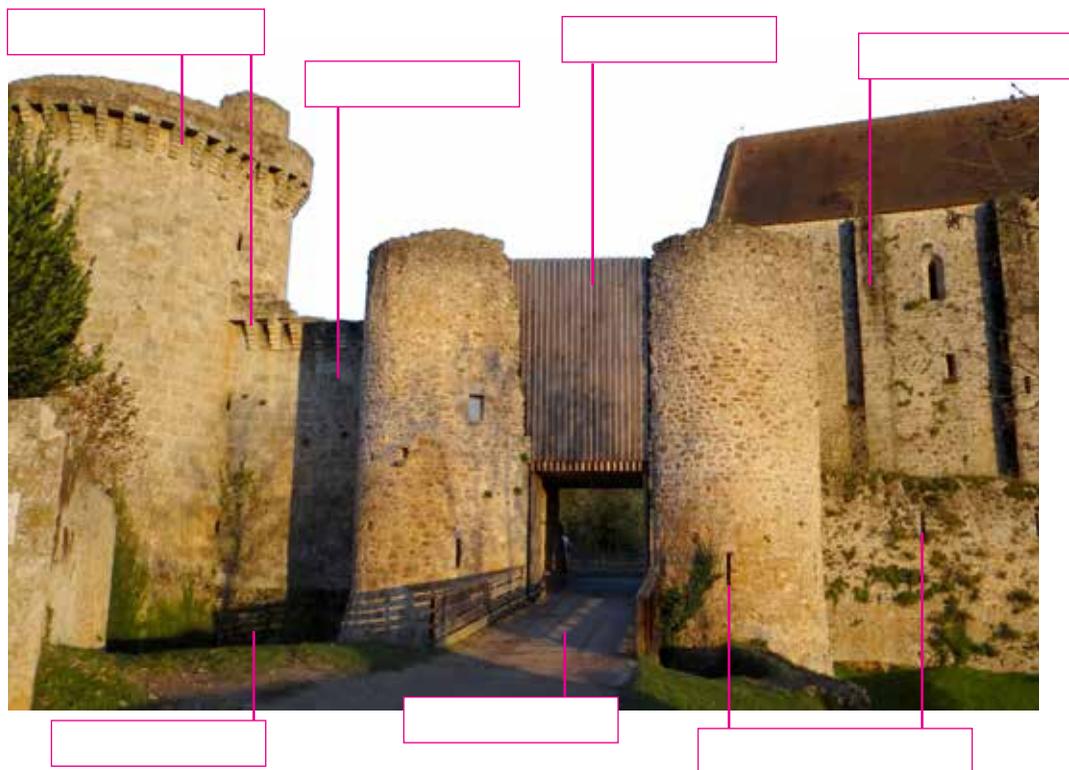
Observe attentivement l'ensemble extérieur du château. On dit que c'est un château-fort ou qu'il est fortifié parce qu'il protège des ennemis. A quoi le voit-on ?  
Coche la ou les bonnes réponses :

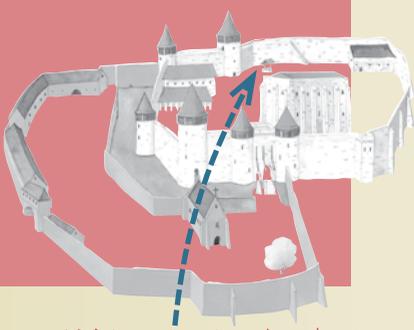


- remparts
- fils barbelés
- arbres
- tours



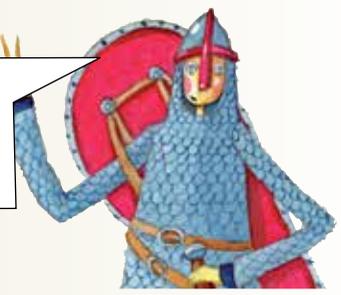
Sur la  
photographie du château  
d'aujourd'hui, replace  
chacun des mots  
indiqués sur le dessin  
qui désignent des élé-  
ments défensifs  
d'un château-fort.





Maintenant entre dans la cour que l'on appelle la Haute cour et place-toi près du puits

Les hommes du Moyen Age ont réussi à creuser un puits profond de 30 mètres environ pour pouvoir rejoindre une source d'eau, ce qui était très difficile à l'époque car ils ne disposaient pas des outils d'aujourd'hui.



A ton avis, pourquoi y avait-il un puits à l'intérieur de l'enceinte du château ?



- pour danser autour lors des fêtes qu'organisait le seigneur
- pour faire la lessive sans aller jusqu'à la rivière
- pour approvisionner les gens en eau potable surtout en cas de siège



Observe le grand bâtiment rectangulaire. Quand le seigneur n'est pas parti en guerre, il y habite avec sa famille et ses gardes. C'est le bâtiment défensif le plus important du château. En cas d'attaques, il sert de dernier refuge au seigneur qui peut s'y retrancher avec ses proches.



Pour connaître le nom de ce bâtiment, trouve le bon chemin pour sortir du labyrinthe.

Il s'agit de



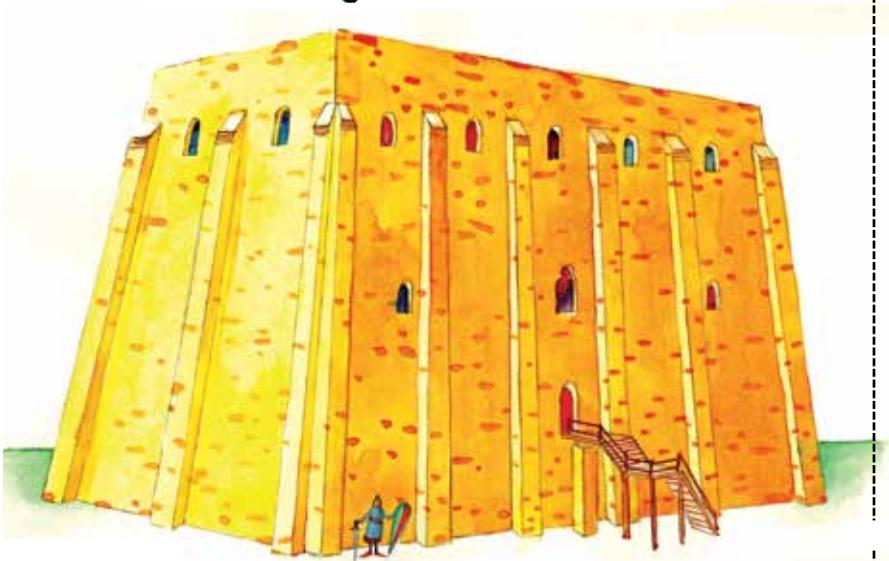


Depuis sa création à la fin du XI<sup>ème</sup> siècle, ce bâtiment a subi de nombreuses transformations, notamment au XIV<sup>ème</sup> siècle.



Compare les deux dessins suivants et entoure les différences (ce qui a été ajouté ou enlevé) :

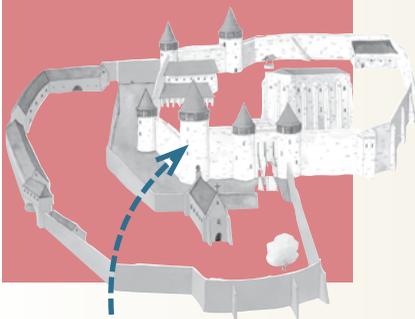
Le donjon au 11<sup>e</sup> siècle



Le donjon aujourd'hui



Au XI<sup>ème</sup> siècle, la porte était placée très haut et se terminait par des escaliers en bois que l'on pouvait enlever. A ton avis, pourquoi ?



Maintenant pénètre à l'intérieur de la Tour des Gardes

La construction de cette tour remonte à la fin du XI<sup>e</sup> siècle. En prenant le petit passage sur ta droite, tu vas arriver à l'endroit où se situaient les toilettes de l'époque.



Pour découvrir leur nom, résous la charade

- Mon premier est la 6<sup>e</sup> note de musique
- Mon second revient à faire un classement
- Mon dernier marque la négation
- Mon tout est le nom donné à l'ancêtre des toilettes :

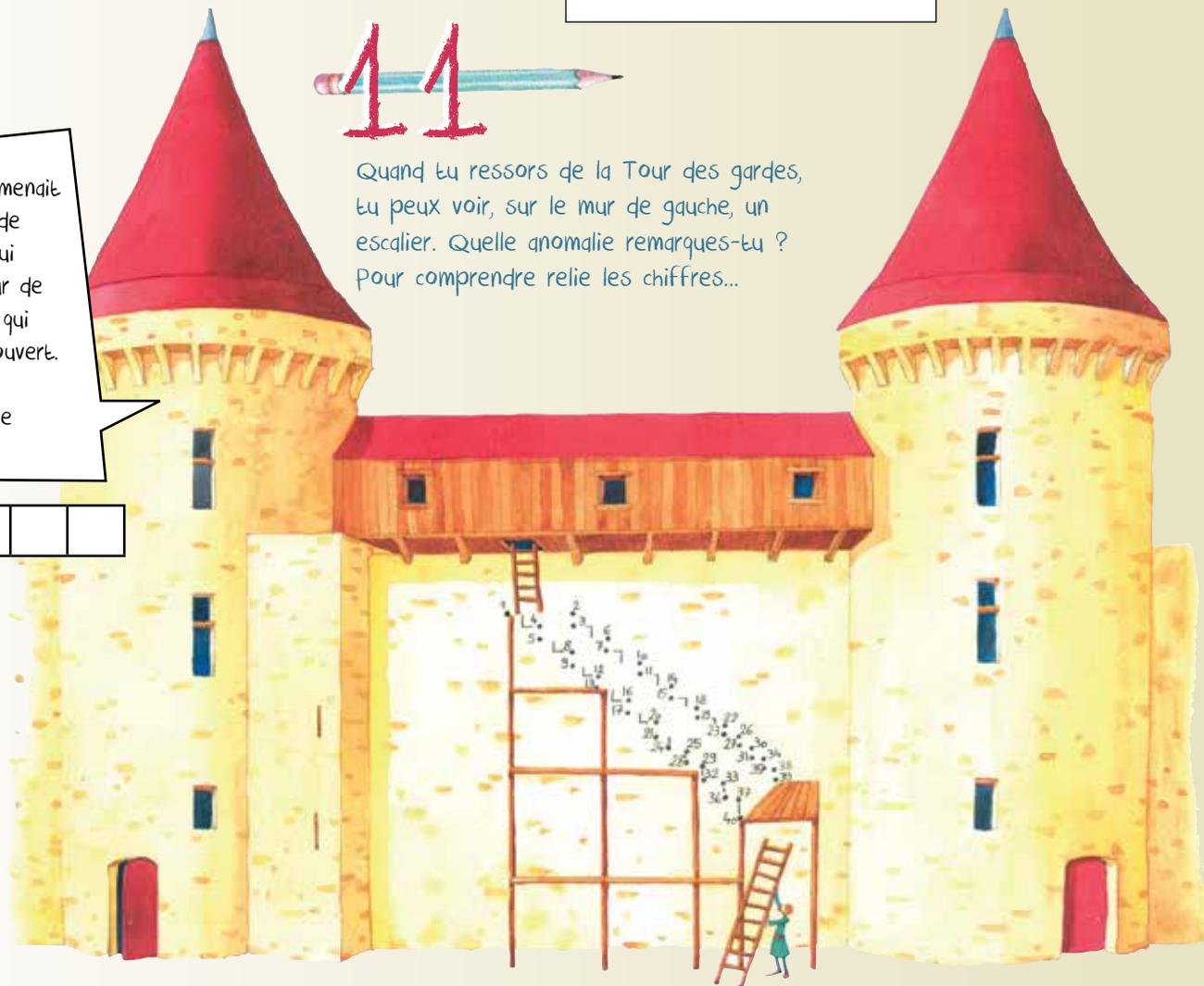


Quand tu ressorts de la Tour des gardes, tu peux voir, sur le mur de gauche, un escalier. Quelle anomalie remarques-tu ? Pour comprendre relie les chiffres...

Cet escalier menait à un chemin de surveillance qui faisait le tour de l'enceinte et qui était alors couvert.

On l'appelle le chemin de ...

--	--	--	--	--



Observe la pelouse près de la tour à moitié détruite.

Un bâtiment aujourd'hui disparu se situait là où tu peux remarquer une différence au sol.

C'est le lieu où le seigneur rendait la justice et recevait ses hôtes de marque.

12

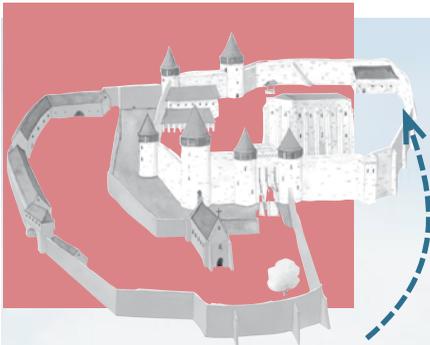
Pour découvrir son nom, remplace chaque symbole par sa lettre correspondante.

♣:U    :A    ♥:L    ■:M

♣    ♥

--	--	--	--

## le Château au 14<sup>e</sup> siècle



Maintenant monte sur le chemin de ronde et place-toi au bout de la courtine (le mur sur lequel repose le chemin de ronde).

Le seigneur protégeait aussi le bourg de Chevreuse.

Repère l'église sur ta droite pour situer le cœur du village médiéval.

Tu peux constater que les maisons les plus proches semblent s'enrouler autour de l'église : c'était la disposition des maisons au Moyen-Âge, notamment au XI<sup>ème</sup> siècle.

13

En reliant les pointillés jaunes, tu vas découvrir ce qui protégeait le village des attaques ennemies et le reliquit au château au XIV<sup>ème</sup> siècle.

C'est un mot que tu as déjà vu. Il s'agit des :

--

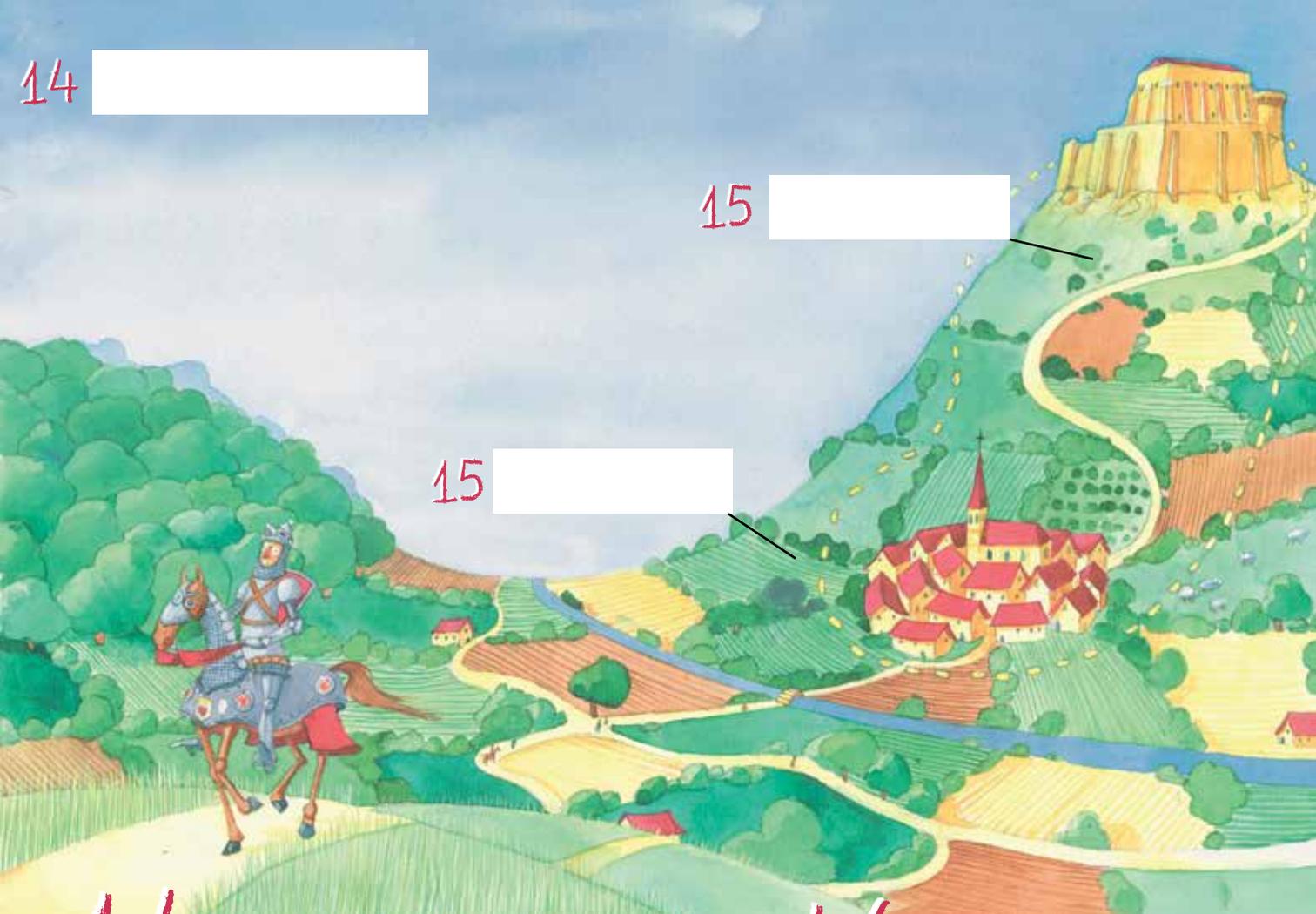
14



15



15



14

De là, tu peux apercevoir les terres alentours du château sur lesquelles le seigneur exerçait son pouvoir. Elles délimitaient alors ce que l'on appelait la «seigneurie». Ecris ce nom sur le dessin.

15

Le château est édifié sur le rebord d'un plateau surplombant la vallée de l'Yvette. Indique sur le dessin où se situent la vallée et le plateau...

16

A ton avis, pourquoi les seigneurs ont-ils choisi d'installer le château à cet endroit ? Inscris les numéros des bonnes réponses dans les cases suivantes :

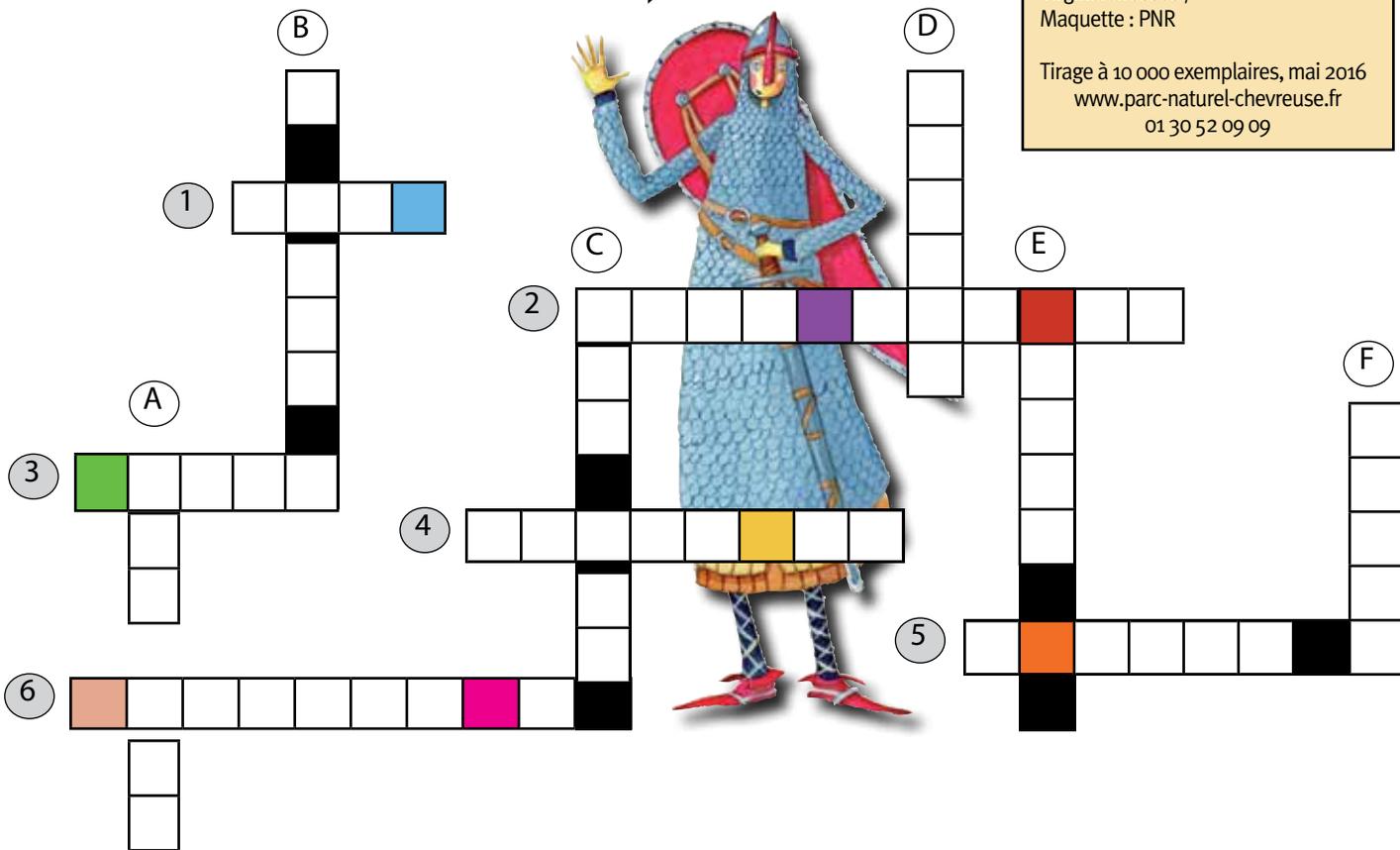
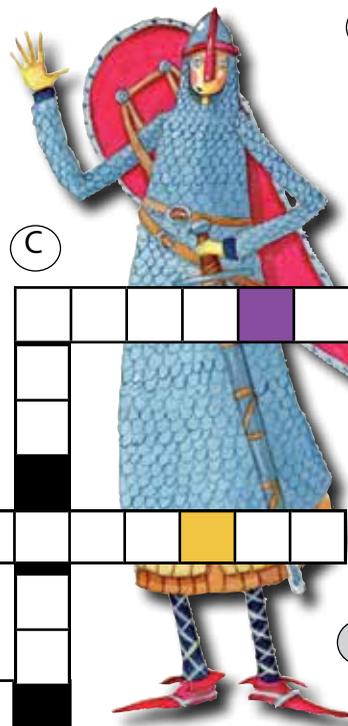
- 1- d'affirmer symboliquement sa puissance
- 2- d'avoir une belle vue sur la vallée
- 3- de surveiller et contrôler les axes de circulation
- 4- de faire rouler des charges lourdes jusqu'en bas

Pour découvrir le nom du château, remplace la lettre qui correspond à la couleur de la case dans les mots-croisés. Il s'agit du nom de la sainte à qui était dédiée la chapelle aujourd'hui disparue



Si tu as répondu à toutes les questions et que tu as résolu l'énigme, cours au châtelet d'entrée, où il y a l'accueil, pour faire vérifier tes réponses et demander ta récompense !...

Directrice de la publication : Anne Cros-Le Lagadec.  
 Livret réalisé en collaboration avec le service archéologique des Yvelines (SADY). Conception : Sophie Dransart, Céline Liard / Contributions : Sandrine Lefèvre, médiatrice du patrimoine (SADY) et Stéphane Lorient, animateur patrimoines (PNR) / Illustrations : Virginie Grossos / Maquette : PNR  
 Tirage à 10 000 exemplaires, mai 2016  
[www.parc-naturel-chevreuse.fr](http://www.parc-naturel-chevreuse.fr)  
 01 30 52 09 09



Horizontalement :

- 1 - salle où le seigneur rend la justice et reçoit ses hôtes de marque
- 2 - sorte de balcon percé en haut d'une tour qui permet de lancer des projectiles sur l'ennemi
- 3 - fossé en eau qui entoure un château
- 4 - maître d'un domaine féodal, d'une seigneurie
- 5 - murs entourant un château et/ou un village
- 6 - petite fenêtre verticale qui permettait de viser en direction des ennemis

Verticalement :

- A - élément que l'on peut lever ou abaisser devant l'entrée du château
- B - nom du mur sur lequel repose le chemin de ronde
- C - nom de la pierre utilisée pour la construction du château
- D - refuge et logis du seigneur
- E - nom des toilettes au Moyen-âge
- F - trou creusé pour puiser de l'eau